

PRZEDMIOTOWY SYSTEM OCENIANIA Z INFORMATYKI w Szkole Podstawowej nr 3 w Pabianicach – klasy IV

- Na lekcjach informatyki realizowany jest program nauczania do podstawy programowej ogłoszonej w roku 2017, opracowany przez Grażynę Kobę, wydany przez wydawnictwo MIGRA.
- Uczniowie korzystają z podręczników:
Grażyna Koba, TERAZ BAJTY, Informatyka dla szkoły podstawowej. Klasa IV
Wydawnictwo MIGRA - nr dopuszczenia 806/1/20017
Każdy uczeń prowadzi zeszyt przedmiotowy. Sposób prowadzenia zeszytu jest wrywkowo sprawdzany i oceniany przez nauczyciela.
- Jeśli uczeń opuści ponad 50% lekcji może być niesklasyfikowany.
- Nieobecność na lekcji nie zwalnia z obowiązku opanowania omawianych i ćwiczonych zagadnień. W przypadku dłuższej usprawiedliwionej nieobecności czas na uzupełnienie braków jest ustalany indywidualnie.
- Formy sprawdzania i oceniania wiedzy teoretycznej i praktycznych umiejętności ucznia:
 - Sprawdziany teoretyczne (w formie pisemnej lub interaktywnej) i praktyczne (przy komputerze), zapowiedziane z tygodniowym wyprzedzeniem.
Ocenę ze sprawdzianu można poprawić w ciągu dwóch tygodni.
 - Odpowiedzi ustne z aktualnie omawianego działu.
 - Ocena poprawności wykonywana ćwiczeń na lekcjach.
 - Ocena aktywności podczas zajęć.
 - Prace domowe.
- Każda ocena jest motywowana przez nauczyciela lub jasno wynika z wcześniej określonych kryteriów.
- Poprawianie ocen jest możliwe podczas dodatkowych zajęć w terminach określonych przez nauczyciela.
- Uczeń może zdobyć ocenę za dodatkowe formy aktywności – referaty, prezentacje, własne programy, udział w konkursach informatycznych, wykazanie się wiedzą lub umiejętnościami wykraczającymi poza realizowany program nauczania.
W zależności od stopnia zaangażowania może to mieć wpływ na podwyższenie oceny końcowej.
- Szczegółowe wymagania i kryteria ocen podawane są przed realizacją każdego działu.

- Szczegółowe kryteria ocen w skali 6-1:
 - **Ocenę celującą (6) otrzymuje uczeń, który:**
 - posiada wiedzę wykraczającą poza zakres materiału programowego,
 - umie samodzielnie zdobywać wiedzę z różnych mediów (np. Internet, czasopisma komputerowe, edukacyjne programy multimedialne),
 - wykazuje inicjatywę rozwiązywania konkretnych problemów w czasie lekcji i pracy pozalekcyjnej,
 - wykonuje z własnej inicjatywy dodatkowe prace,
 - osiąga sukcesy w konkursach przedmiotowych,
 - wykonuje prace na rzecz szkoły i pracowni.
 - **Ocenę bardzo dobrą (5) otrzymuje uczeń, który:**
 - opanował pełny zakres wiedzy i umiejętności określony programem nauczania informatyki w danej klasie,
 - sprawnie posługuje się komputerem i zdobytymi wiadomościami,
 - samodzielnie rozwiązuje problemy teoretyczne i praktyczne,
 - biegle i poprawnie posługuje się terminologią informatyczną,
 - biegle i bezpiecznie obsługuje komputer,
 - biegle pracuje w kilku aplikacjach jednocześnie.
 - **Ocenę dobrą (4) otrzymuje uczeń, który:**
 - dobrze opanował umiejętności i wiedzę z zakresu materiału programowego,
 - posługuje się terminologią informatyczną,
 - poprawnie i bezpiecznie obsługuje komputer,
 - z pomocą nauczyciela rozwiązuje problemy wynikające w trakcie wykonywania zadań programowych,
 - pracuje w kilku aplikacjach jednocześnie.
 - **Ocenę dostateczną (3) otrzymuje uczeń, który:**
 - w sposób zadowalający opanował umiejętności i wiedzę z zakresu materiału programowego,
 - zna terminologię informatyczną, ale ma trudności z jej zastosowaniem,
 - poprawnie i bezpiecznie obsługuje komputer,
 - nie potrafi rozwiązać problemów wynikających w trakcie wykonywania zadań programowych, nawet z pomocą nauczyciela,
 - poprawnie pracuje tylko w jednej aplikacji jednocześnie.
 - **Ocenę dopuszczającą (2) otrzymuje uczeń, który:**
 - częściowo opanował umiejętności i wiedzę z zakresu materiału programowego,
 - częściowo zna terminologię informatyczną, ale nie potrafi jej zastosować,
 - bezpiecznie obsługuje komputer,
 - zadaną pracę wykonuje z pomocą nauczyciela,
 - ma problemy przy pracy w najprostszych aplikacjach,
 - poprawnie uruchamia komputer i zamyka system,
 - poprawnie uruchamia i zamyka proste aplikacje.
 - **Ocenę niedostateczną (1) otrzymuje uczeń, który:**
 - nie opanował umiejętności i wiedzy z zakresu materiału programowego,
 - nie zna terminologii informatycznej,
 - nie stosuje zasad bezpiecznej obsługi komputera,
 - nie potrafi poprawnie uruchomić komputera i zamknąć systemu.